

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE
Rok 2018
ZASADY OCENIANIA

*Arkusz zawiera informacje prawnie chronione
do momentu rozpoczęcia egzaminu*

Nazwa kwalifikacji: **Montaż i eksploatacja komputerów osobistych oraz urządzeń peryferyjnych**
Oznaczenie arkusza: **E.12-03-18.06**
Oznaczenie kwalifikacji: **E.12**
Numer zadania: **03**

Wypełnia egzaminator

Kod ośrodka

 –

Kod egzaminatora

Data egzaminu

Dzień Miesiąc Rok

Godzina rozpoczęcia egzaminu

 :

Numer PESEL zdającego*										Numer stanowiska	

* w przypadku braku numeru *PESEL* – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Numer stanowiska						

Elementy podlegające ocenie/kryteria oceny		Egzaminator wpisuje T , jeżeli zdający spełnił kryterium albo N , jeżeli nie spełnił					
Rezultat 1. Montaż podzespołów <i>UWAGA: Ocenę rezultatu należy dokonać po informacji od przewodniczącego ZN o gotowości zdającego do dalszych prac montażowych. Obserwację R.1.1 i R.1.2 należy zakończyć po dokonaniu oceny zamontowania dysku twardego, przez zdającego. Obserwację R.1.3 – R.1.6 należy zakończyć po dokonaniu oceny osadzenia pamięci RAM oraz karty graficznej przez zdającego. Przebieg montażu podzespołów należy ocenić zgodnie z kryteriami zapisanymi w Przebiegu 1.</i>							
1	Zamontowano dysk twardy opisany jako HDD1 w sposób trwały, po każdej dłuższej stronie wkręcony minimum jeden wkręt, w przypadku mocowania bez użycia wkrętów dysk zamontowano bez zbędnego luzu, a po zamontowaniu dysku i zakończeniu prac montażowych uruchamia się menu startowe umożliwiające wybór systemu Linux lub Windows						
2	Kable zasilające i sygnałowe podpięte do zamontowanego dysku w sposób, który nie zagrażał uszkodzeniom złączy						
3	Zdemontowano zestaw modułów pamięci RAM bez uszkodzenia złączy oraz płyty głównej						
4	Zamontowano zestaw zapasowych modułów pamięci RAM bez uszkodzenia złączy oraz płyty głównej						
5	Zdemontowano kartę graficzną lub w przypadku karty zintegrowanej wyłączono ją w BIOS lub Menadżerze Urządzeń (w systemie Windows 10 dopuszcza się, żeby w Menadżerze urządzeń były włączone obydwie karty graficzne)						
6	Zamontowano zapasową kartę graficzną bez uszkodzenia złączy oraz płyty głównej						
7	Zainstalowano sterowniki zapasowej karty graficznej w systemie Windows, w Menadżerze urządzeń przy nazwie zapasowej karty graficznej nie występuje ikona z wykrzyknikiem, a urządzenie działa poprawnie						

Rezultat 2. Diagnostyka

UWAGA: Pliki przeznaczone do oceny są zapisane na nośniku USB opisanym EGZAMIN

1	Sprawdzono parametry zainstalowanej karty graficznej, co udokumentowano w pliku graficznym <i>karta1</i> , zawierającym zrzut ekranu z parametrami karty wykonany w programie <i>GPU-Z</i>						
2	Sprawdzono parametry zapasowej karty graficznej, co udokumentowano w pliku graficznym <i>karta2</i> , zawierającym zrzut ekranu z parametrami karty wykonany w programie <i>GPU-Z</i>						
3	Plik tekstowy o nazwie <i>GRAPHICS</i> utworzono zgodnie z tabelą <i>Wzór specyfikacji podzespołów</i> - Załącznik nr 1						
4	W pliku zapisano parametry kart graficznych ujęte w tabeli (co najmniej 10) oraz zapisy są zgodne ze zrzutami opisanym w rezultatach R.2.1, R.2.2 i stanem faktycznym. W przypadku, gdy program diagnostyczny nie wykrył parametrów, a zdający umieścił taką informację w tabeli (np. nie wykryto, N/A itp.) należy uznać kryterium za spełnione						
5	W kolumnie Ocena (spełnia/nie spełnia) zapisano ocenę dla każdego zapisanego parametru karty w postaci "spełnia" lub "nie spełnia" oraz ocena jest zgodna ze stanem faktycznym- należy porównać zapisane parametry kart z wymaganymi parametrami gry <i>XXX</i> - Załącznik nr 2						
6	Wskazano kartę graficzną umożliwiającą instalację gry <i>XXX</i> oraz zapisano uzasadnienie w wierszu <i>Wybór karty graficznej</i> oraz wybór jest zgodny ze stanem faktycznym i wymogami gry <i>XXX</i> , kryterium należy również uznać za spełnione, gdy żadna z kart nie spełnia wymogów zalecanych gry oraz zdający zapisał taki wniosek						

Rezultat 3. Skonfigurowany system Windows

*UWAGA: do sprawdzenia rezultatu należy wykorzystać konto **Administrator** bez hasła, jeżeli zaszła potrzeba zmiany hasła, to zdający zmienił go na **egzamin***

1	Po zalogowaniu się do systemu uruchamia się program <i>MS Paint</i>						
2	Pojedyncze kliknięcie myszy otwiera pliki lub foldery						
3	Utworzono konto z ograniczonymi uprawnieniami o nazwie student						
4	Ograniczono czas logowania użytkownika student od poniedziałku do środy w godzinach od 8:00 do 15:00						
5	Utworzono folder <i>C:\COMMON</i>						
6	Folder <i>C:\COMMON</i> udostępniono jako zasób sieciowy, dostępny maksymalnie dla 5 użytkowników						
7	Nadano uprawnienia pełnej kontroli do udziału sieciowego z folderem <i>C:\COMMON</i> dla użytkownika student						

Rezultat 4. Skonfigurowany system Linux

UWAGA: Pliki przeznaczone do oceny są zapisane na nośniku EGZAMIN. Kryteria 4.1- 4.3 należy uznać za spełnione, gdy zostały wykonane w terminalu, a zrzut zawiera widoczne polecenie systemowe. Do sprawdzenia rezultatu można wykorzystać konto **egzamin** z hasłem **egzamin** (konto z uprawnieniami użytkownika **root**)

1	Wyświetlono w terminalu informację o wykorzystywanym systemie plików, co udokumentowano w pliku graficznym o nazwie <i>Linux_a</i>						
2	Wyświetlono w terminalu zawartość pliku <i>/etc/passwd</i> , co udokumentowano w pliku graficznym o nazwie <i>Linux_b</i>						
3	Utworzono w terminalu katalog <i>/home/PLIKI</i> , co udokumentowano w pliku graficznym o nazwie <i>Linux_c</i>						
4	Utworzono plik <i>hasla.txt</i> w katalogu <i>/home/Egzamin</i> , co udokumentowano w pliku graficznym o nazwie <i>Linux_d</i>						
5	Utworzono archiwum zawierające plik <i>hasla.txt</i> , co udokumentowano w pliku graficznym o nazwie <i>Linux_e</i>						
6	Przeniesiono plik <i>hasla.txt</i> do katalogu <i>/home/PLIKI</i> , co udokumentowano w pliku graficznym o nazwie <i>Linux_f</i>						
7	Sprawdzono uprawnienia do pliku <i>/home/PLIKI/hasla.txt</i> , co udokumentowano w pliku graficznym o nazwie <i>Linux_g</i>						

Rezultat 5. Kosztorys

1	Kosztorys sporządzono w arkuszu kalkulacyjnym w postaci pliku <i>kosztorys</i> , w którym zapisano tabelę zawierającą sześć kolumn: <i>Lp.</i> , <i>Nazwa podzespołu</i> , <i>Cena jednostkowa netto w zł</i> , <i>Cena jednostkowa z VAT w zł</i> , <i>Ilość</i> , <i>Wartość brutto w zł</i> oraz plik <i>kosztorys</i> zapisano na nośniku <i>EGZAMIN</i>						
2	W kosztorysie zawarto wszystkie niezbędne, współpracujące ze sobą elementy zestawu komputerowego, oparte na płycie głównej GIGABYTE oraz wybrano podzespoły z Cennika podzespołów - Załącznik nr 3						
3	Obliczenia w kolumnie <i>Cena jednostkowa z VAT w zł</i> oraz sumowanie i obliczenia w kolumnie <i>Wartość brutto w zł</i> odbywają się automatycznie, po wpisaniu danych do kolumny <i>Cena jednostkowa netto w zł</i> oraz <i>Ilość</i> , a wynik jest zgodny ze stanem faktycznym						
4	Obliczenie wartości zestawu wykonuje się automatycznie						
5	Obliczenie wartości zestawu po rabacie wykonuje się automatycznie oraz uwzględnia rabat: 7% dla zakupów o wartości od 7 000 zł do 7 999,99 zł; 8% dla zakupów od 8 000 zł do 9 000 zł; 10% dla zakupów powyżej 9 000 zł						

Numer
stanowiska

Przebieg 1. Przebieg montażu podzespołów

Zdający:

1	wykonywał montaż dysku twardego, karty graficznej oraz zestawu modułów pamięci RAM z odłączonym zasilaniem jednostki centralnej, a podłączenie zasilania nastąpiło dopiero po założeniu obudowy komputera						
2	używał opaskę antystatyczną podczas montażu podzespołów						
3	zostawił uporządkowane stanowisko po zakończeniu wszystkich prac						

Egzaminator

imię i nazwisko

.....

data i czytelny podpis

Załącznik nr 1 Wzór specyfikacji podzespołów

Podzespół		Odczytane parametry	Ocena (spełnia/ nie spełnia)
Zainstalowana karta graficzna	Pojemność pamięci graficznej		
	Typ pamięci		
	Taktowanie pamięci		
	Szerokość szyny		
	Przepustowość pamięci		
	Wersja DirectX		
Zapasowa karta graficzna	Pojemność pamięci graficznej		
	Typ pamięci		
	Taktowanie pamięci		
	Szerokość szyny		
	Przepustowość pamięci		
	Wersja DirectX		
Wybór karty graficznej:			

Załącznik nr 2 Wymagania gry XXX

Parametr karty graficznej	Wartość zalecana
Pojemność pamięci graficznej	2 GB
Typ pamięci	GDDR5
Taktowanie pamięci	6000 MHz
Szyna pamięci	128 bity
Przepustowość pamięci	Min. 96 GB/s
Obsługa DirectX 12	TAK

Załącznik nr 3 Cennik podzespołów

Lp	Nazwa podzespołu	Parametry	Cena netto w zł
1	Płyta główna MSI	ATX, X99, 4x DDR3, 4x PCI-E 16x, RAID, SATA3, HDMI, D-Port, D-SUB, 2x USB 3.1, 8 x USB 2.0 , S-AM3+	720,00
2	Płyta główna GIGABYTE	ATX, Z170, 4x DDR4, 3x PCI-E 16x, RAID, SATA3, HDMI, D-Port, USB 3.1, S-1151	1010,00
3	Pamięć ADATA	DDR3, 16 GB / 2400 (2x 8 GB), CL11, XPG V2 Gold	599,00
4	Pamięć GOODRAM	DDR4, 16 GB / 2400 (2x 8 GB), CL15, Single Rank, Red	525,00
5	Procesor Intel Xeon	2.10 GHz, turbo: 3.00 GHz, x8/16, 20 MB, 85W, BOX, s-2011-V3	2100,00
6	Procesor INTEL CORE i7	4.00 GHz, turbo 4.20 GHz, x4/8, 8 MB, 95W, BOX, s-1151	1670,00
7	Karta graficzna GIGABYTE	GIGABYTE GeForce® GTX 1070, 8 GB DDR5, 256 bit, PCIe, DVI, HDMI, D-POR	1969,00
8	Dysk twardy	SSD INTEL 540s, 240 GB, 2.5", SATA3, 560 MB/s, 100 MB/s	465,00
9	Obudowa CORSAIR	Carbide SPEC-03 Black – ATX, bez zasilacza, czarna	270,00
10	Zasilacz	Zasilacz CORSAIR RMX Series 750- 750 W, modularny, 80+	540,00
11	Nagrywarka DVD	LG GH24NSD1	54,00
12	Monitor	LCD IIYAMA Panel, DVI, HDMI, XU2390HS-B1	720,00
13	Mysz	LOGITECH, optyczna, bezprzewodowa, USB, Red	51,00
14	Klawiatura	A4Tech Bloody, przewodowa, podświetlenie, USB, Black	106,00